**Thema Abschlussprojekt Editorialdesign**

**Themengebiet**

* Game Engine/ Unreal Engine 4, einen kleinen Einblick mit der Game Engine Unreal Engine 4. Installieren der Engine, Tools, Einsatzgebiet,

Inhaltsangabe

Installation der Game Engine

Kleiner Einblick in die Engine (Tools)

Level Editor

Material Editor

Blueprint Editor

**Fiktiver / realer Titel**

THE UNREAL ENGINE MAGAZIN

**Ideen ( digital oder analog) zur Umsetzung**

**(analog)**

PC Games Hardware

PC Gamestar

PC Games

Practical Photoshop

3D World UK

**(digital)**

Unreal Engine Learn ( Dokumentation) ?